

数 学

1

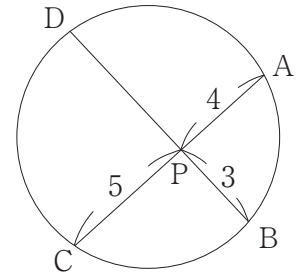
(1) $\sin\theta = \frac{2}{7}$, $0^\circ < \theta < 90^\circ$ のとき, $\tan\theta = \frac{\boxed{\text{ア}} \sqrt{\boxed{\text{イ}}}}{\boxed{\text{ウエ}}}$ である。

(2) 大人 8 人, 子ども 5 人の中から, 大人 3 人, 子ども 3 人を選ぶとき,
その選び方は $\boxed{\text{オカキ}}$ 通りである。

(3) 右の図において, 点 A, B, C, D は同一円周上にあり,
点 P は線分 AC と線分 BD の交点である。

PA = 4, PB = 3, PC = 5 のとき,

PD = $\frac{\boxed{\text{クケ}}}{\boxed{\text{コ}}}$ である。



(4) C を実数の定数とする。2 次関数 $y = 2x^2 + 8x + C$ ($-4 \leq x \leq 2$) の最大値が 20
のとき, $C = \boxed{\text{サシ}}$ である。

(5) $3x^2 + xy - 2y^2 + 4x - y + 1$ を因数分解すると,
 $(x + y + \boxed{\text{ス}})(\boxed{\text{セ}}x - \boxed{\text{ソ}}y + \boxed{\text{タ}})$ である。

2

1枚のコインを最大で6回投げるゲームを行う。なお、表と裏が出る確率は同様に確からしいものとする。はじめの持ち点は0点とし、表が出たら2点、裏が出たら-1点を加える。

また、ゲーム終了のルールは以下のように定める。

- ・持ち点が再び0点になった場合、その時点で終了する。
- ・持ち点が再び0点にならない場合は、コインを6回投げ終わった時点で終了する。

(1) コインを2回投げて、持ち点1点である確率は $\frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$ である。

(2) 初めて持ち点が再び0点になることが起こるのは、コインを $\boxed{\text{ウ}}$ 回投げ終わったときである。

コインを $\boxed{\text{ウ}}$ 回投げ終わったとき、持ち点が0点になる確率は $\frac{\boxed{\text{エ}}}{\boxed{\text{オ}}}$ である。

(3) コインを4回投げて、持ち点2点である確率は $\frac{\boxed{\text{カ}}}{\boxed{\text{キク}}}$ である。

(4) ゲーム終了時点で、持ち点が9点である確率は $\frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コサ}}}$ である。

(5) ゲーム終了時点で、持ち点が9点であるとき、コインを2回投げ終わって

持ち点が4点である条件付き確率は $\frac{\boxed{\text{シ}}}{\boxed{\text{ス}}}$ である。

3

2次関数 $y = -x^2 + 6x - 1$ ……①

のグラフの頂点の座標は (,) である。また、

$$y = f(x)$$

は x の2次関数で、そのグラフは①のグラフを x 軸方向に p 、 y 軸方向に q だけ平行移動したものであるとする。

下の , には次の①～③のうちから当てはまるものを一つ選べ。

ただし、選択肢は同じものを繰り返し選んでもよい。

①	<	②	>	③	≥	④	≤
---	---	---	---	---	---	---	---

$1 \leq x \leq 4$ における $f(x)$ の最大値が $f(4)$ であるような p の範囲は、

$$p \text{ }$$

であり、最小値が $f(4)$ であるような p の範囲は、

$$p \text{ } \frac{\text{カキ}}{\text{ク}}$$

である。

2次不等式 $f(x) > 0$ の解が、 $2 < x < 6$ になるのは、

$$p = \text{ケ}$$

$$q = \text{コサ}$$

のときである。

4

点 O を中心とし、半径が 4 である円 O がある。この円周上に 2 点 A, B を $AB = 6$ となるようにとる。また、円 O の円周上に、2 点 A, B とは異なる点 C をとる。

(1) $\sin \angle ACB = \frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$ である。

(2) $90^\circ < \angle ACB < 180^\circ$, $BC = 4$ のとき,

$$\cos \angle ACB = \frac{\boxed{\text{ウ}} \sqrt{\boxed{\text{エ}}}}{\boxed{\text{オ}}} \text{ である。}$$

また、 $AC = \boxed{\text{カ}} \sqrt{\boxed{\text{キ}}} - \sqrt{\boxed{\text{ク}}}$ である。

(3) 点 C から直線 AB に垂直な直線を引き、直線 AB との交点を D とする。
 $\triangle ABC$ の面積が最大となるとき,

$$OD = \sqrt{\boxed{\text{ケ}}} \text{ である。}$$

また、 $\triangle ABC$ の面積の最大値は $\boxed{\text{コサ}} + \boxed{\text{シ}} \sqrt{\boxed{\text{ス}}}$ である。