

【データサイエンス学部 データサイエンス学科】

AO入試課題 マンダラート作成（例：ビッグデータ x AI x スポーツ）

※それぞれの枠に入れられる語句は、単語（名詞や固有名詞）、概念や手法などである。
また、できるだけ重複しないようにすること。

難易度 自動判定	技の完成度 自動採点	美しさの 自動採点	練習メニューの 立案	フォーム修正	心拍数や動きの データ	スケジューリング	フェアな 競技環境構築	セキュリティ
順位 自動判定	採点・判定	ビデオ アシスタント	パーソナル トレーナー	トレーニング	疲労度の診断	マッチメイク	ビジネス	分析データ・ モデルの販売
公平性の向上	正確性の向上	AI審判	けが・事故防止	健康状態の チェック	バーチャル対戦	試合中の 広告の最適化	観戦しやすい スタジアムの 設計	センサー デバイス販売
Sports betting	ファンからの 問い合わせに 対応するBot	ARゴーグルで 観戦	採点・判定	トレーニング	ビジネス	IoT	ヘッドマウント ディスプレイ	スーツ型 ウェアラブル デバイス
ダイナミック プライシング	エンターテイン メント	VRゴーグルで 観戦	エンターテイン メント	ビッグデータ x AI x スポーツ	デバイス	GPS	デバイス	RFIDタグ
ハイライトシー ンの自動リプレイ	自由視点映像	戦況予測 サービス	解説	戦略	可視化	加速度センサー	心拍センサー	カメラ
実況アナウン サーへの情報提 供・アシスタント	多視点の 解説映像	過去の類似映像 の検索	ウィークポイント の発見	選手間の コミュニケーション の把握	ロボットコーチ	全選手の位置や 行動の追跡	選手名の表示	リアルタイムの チーム状況
順位予測	解説	プレー成功率の 予測	対戦成績・予測	戦略	戦略の立案	プロフェッショナルと初心者の動 きの比較	可視化	選手のパフォー マンス
リアルタイム戦 況予測	チームや選手の 癖の発見	AI実況解説	自チームと相手 チームの戦績 データ分析	自チームと相手 チームの選手 データ分析	リアルタイム フォーメーション 選択	スタジアム全座 席からの視野シ ミュレーション	ボールの追跡、 軌道の表示	戦況